



Création Web

- **Public** : Toute personne désirant créer des sites Internet
- **Pré-requis** : Connaissance de logiciels bureautiques
- **Durée** : 42 heures (6 jours)
- **Approche** : Technique avancée
- **Logiciel manipulé** : Dreamweaver, Flash et Photoshop
- **Objectifs** : Être autonome dans la création d'un site Internet de la découpe de la charte graphique, à l'intégration des liens, comportements, tableaux ... la création d'animations flash dynamiques, jusqu'à la mise en ligne sur le web.

Dreamweaver

Notions de base

- Les éléments : texte, images, animations, vidéo, son
- La navigation et l'arborescence
- Répertoires, fichiers
- Éviter les espaces et accents dans les noms

HTML

- Initiation aux balises html
- Création d'éléments en html avec le bloc note

Interface

- Interface de travail
- Configuration du site
- Carte du site

Les pages

- Création et modification
- Propriétés de la page
- Notions de modèles (templates)
- Intégration html depuis la charte graphique (photoshop)

Le texte

- Insertion et mise en page
- Hypertexte, liens, ancres
- Les feuilles de styles (CSS)

Les images

- Insertion d'images, propriétés
- Préchargement des images
- Roll-over entre deux images

Les tableaux

- Mise en forme et modification
- Les tableaux de mise en page
- Centrer un tableau sur l'écran

Les bibliothèques

- Création d'éléments
- Ajouter et supprimer des éléments

Les formulaires

- Description de la palette formulaire
- Création et configuration d'un formulaire simple en HTML

Les éléments dynamiques (DHTML)

- les comportements
- Les roll-over
- Insertion d'animation Flash
- Insertion de fichier PDF
- Initiation aux spry

Mise en ligne

- Nettoyage du code HTML
- Tester le site avec différents navigateurs
- Configuration et transfert FTP
- Vérifier les liens

Suite

contact@mandyben.com

www.mandyben-formation.com

mandyben
formation

8 hameau de Jonquières
Allée Albert Bastoni
13500. Martigues
Tél : 04 42 31 43 55
Fax : 09 59 14 50 46

N° agrément : 93 13 12405 13
SIRET : 491 820 270 00024
Code APE : 6201Z





Flash

Notions de base

- Quelques rappels concernant le web
- Images bitmaps et images vectorielles

Interface

- Interface de travail
- Palettes et fenêtres outils

Dessin

- Les courbes
- Contours, remplissages, dégradés, motifs...
- Redimensionner, pivoter, aligner, et positionner les éléments

Les éléments

- Formes et objets : groupement, dissociation, séparation
- Calques : principes et utilisation
- Textes : création, paramétrages, déformation
- Importer des éléments externes (bitmaps, vectoriels...)
- Bibliothèque, symboles et occurrences

Concevoir une animation

- Les symboles : graphiques, boutons, clips
- L'imbrication de symboles

Animation

- Les propriétés du document
- Ligne de temps, image et imageclé
- Animations image par image
- Interpolation de forme
- Interpolation de mouvement
- Animations avancées : jeu sur la transparence, masques, guides de mouvement
- Vitesse/cadence

Les actions

- Affecter des actions à des symboles
- Les actions de base
- Les cibles
- Les actions de navigation

Médias

- Importer de la vidéo
- Importer et jouer du son

Finalisation et exportation

- Les différents formats d'exportation
- Les principes d'optimisation
- Intégration d'une animation dans un fichier HTML (dreamweaver)

