



AUTODESK 3D STUDIO MAX perfectionnement

- **Public** : Toute personne désirant se perfectionner dans le monde de la 3D.
- **Pré-requis** : Connaître l'environnement informatique.
- **Durée** : 35 heures (5 jours)
- **Approche** : Initiation avancée
- **Logiciel manipulé** : Autodesk 3D Studio
- **Objectifs** : Utiliser les outils poussés de 3D Studio Max

- Modélisation de personnages ou projets d'aménagement design / architecture
- Riging et Skining avec structures ou Biped
- Mapping de personnages, développer uvw
- Mental Ray
- Matériaux et éclairages Mental Ray

- L'animation CI ou Biped
- Les références externes
- Imports DXF, DWG
- Effets de rendus
- Biped, Crowd, Morphing Facial
- Vray

