



Adobe Animate CC

Public : Maquettistes, infographistes, Webmasters, responsables communication, chefs de projet, demandeur d'emploi

Pré-requis : Bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante d'OS X ou de Windows)

Durée : 21 heures (3 jours)

Objectifs : Ce cours vous permettra de concevoir des animations créatives et interactives pour tous les navigateurs. Vous mettrez en oeuvre des fonctionnalités HTML5, JavaScript et CSS3 sans manipuler de code. Vous verrez également comment créer des applications mobiles compatibles iOS et Android ainsi que la création de Widget.

Lieu de la formation : Locaux de Mandyben ou chez le client | **Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum

Moyens pédagogiques : 1 poste par stagiaire - 1 Vidéo projecteur - Plateforme E-learning

Modalités pédagogiques : Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle

Modalités d'évaluation : Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation

Objectifs pédagogiques

- Personnaliser votre environnement de travail
- Créer des animations HTML 5 avec Adobe Animate CC
- Maîtriser les outils de dessin vectoriel
- Enrichir les fonctionnalités avec du code
- Interagir avec du son et de la vidéo

L'interface (4 h)

- L'environnement de travail d'Animate CC.
- Découvrir et adapter l'interface.
- Appréhender les différents menus et panneaux.
- Travailler avec les bibliothèques CC, et les images Adobe Stock.

Paramétrage d'un nouveau document html5 (5 h)

- Comment créer un document.
- Les propriétés d'une animation.
- Insertion de médias externes dans une animation.
- Paramétrage de publication.
- Autres options de publication.
- Exportation en vidéo HD.
- Exporter en HTML5, gif animé, OAM, web gl.

Enrichir les fonctionnalités avec du code (5 h)

- Ecrire du code avec la fenêtre Actions.
- ActionScript / JavaScript la différence.
- Gestion de la navigation sur le scénario.
- Ciblage de symboles MovieClip, Bouton.
- Comment ajouter de l'interactivité.
- Appréhender les gestionnaires d'évènements.
- Zone cliquable transparente.

Les images, le son, la vidéo les applications mobiles (7 h)

- Importation de fichiers son, image et vidéo.
- Manipulation et masquage des bitmaps.
- Synchronisation et manipulation du son.
- Traitement de la vidéo.
- La découverte de la technologie Adobe® AIR®.
- Création d'une application Android.
- Création d'une application iOS.

