



Adobe Touch Apps

Public : Graphistes, créatifs, chefs de projet Web, designers, chefs de projet PAO, webmasters, demandeur d'emploi

Pré-requis : Bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante d'OS X ou de Windows)

Durée : 14 heures (2 jours)

Objectifs : Découvrir et prendre en main les nouvelles applications du cloud d'Adobe avec sa tablette (Ipad et Android).

Lieu de la formation : Locaux de Mandyben ou chez le client | **Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum

Moyens pédagogiques : 1 poste par stagiaire - 1 Vidéo projecteur - Plateforme E-learning

Modalités pédagogiques : Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle

Modalités d'évaluation : Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation

Présentation (1 h)

- A quoi ça sert le cloud et les application touch Apps
- Les différentes applications (Kuler, Debut, Proto, Collage, Photoshop Touch, Ideas)
- Exploration et acquisition des contenus

Adobe Photoshop Touch | Retouche photo (3 h)

- Présentation de l'interface
- Créer un nouveau projet
- Transformations
- Tampon et correcteur
- Effets professionnels
- Calques et mode de fusion
- Le texte
- Aperçu des autres fonctionnalités : dégradé, fondu...
- Réaliser un photomontage
- Le détourage
- Enregistrer une composition
- Exportation dans Photoshop

Adobe Debut | Présenter vos projets (3 h)

- Créer une nouvelle présentation
- Importer du contenu Illustrator, InDesign, Photoshop, Pdf
- Les spécificités des compositions Photoshop
- Récupérer les commentaires
- Découverte des outils

Adobe Ideas | Réaliser des esquisses (2 h)

- Introduction
- Créer un nouveau document
- Calque dessin : créer, afficher, masquer, supprimer
- Calque photo : créer, afficher, masquer, supprimer
- Importer des thèmes chromatiques depuis Adobe Kuler
- Intégrer son projet dans une composition Photoshop

Adobe Proto | Création de modèles interactif (2 h)

- Introduction
- Création de document
- Création de projet avec une grille CSS fluide
- Le guide de gestuelle
- Les outils
- Dupliquer, effacer, grouper un bloc
- Mode aperçu
- Création de plusieurs pages
- Les liens
- L'enregistrement

Adobe Kuler | Créer des thèmes chromatiques (1 h)

- Introduction
- La bibliothèque de thèmes
- Télécharger un thème
- Personnaliser un thème
- Récupérer son thème

Adobe Collage | Partager vos idées (2 h)

- Introduction
- Découverte des outils
- Importer depuis les apps touch
- Exploiter les fichiers de mon ordinateur
- Récupération de vidéos et pages web
- Importer dans Photoshop



Adobe® Creative Cloud™

