

INITIATION AU DÉVELOPPEMENT MOBILE APPLE IOS AVEC XCODE ET SWIFT

PUBLIC Développeurs d'applications mobile, gestionnaires de site, webmasters, développeurs de sites internet

PRÉ-REQUIS Les stagiaires devront avoir une bonne familiarité de l'utilisation de logiciels graphiques ou de programmation et avoir la connaissance de langages comme AS3, C, Ruby, PHP, Java, Scala ou équivalent

DURÉE 35 heures (5 jours)

OBJECTIFS Avec l'introduction de Swift, Apple a donné aux développeurs un langage de développement Open Source, moderne et puissant permettant de créer des applications iOS, OS X, watchOS et tvOS innovatives et de qualité

FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION : Attestation de fin de formation

OBJECTIF DÉTAILLÉ DE LA FORMATION

- Elle aborde tous les grands aspects du développement iOS avec Swift :
- Les outils de développement proposés par Apple,
- Les fondamentaux du langage Swift,
- Le cycle de vie d'une application iOS
- La création des écrans avec les storyboards,
- Les bonnes pratiques de conception Apple
- Les applications universelles, "adaptives" pour plusieurs formats (iPod, iPhone +, iPad)
- La connection aux services Web
- le débogage, etc.

Cette formation insiste sur le caractère open source et polyvalent de Swift, un langage moderne et puissant pour développer aussi bien:

- des applications mobiles natives iOS
- des serveurs web (avec le framework Kitura de IBM, ou le framework Vapor)
- développer avec Linux (objets connectés, etc..)
- et même bientôt développer pour Android.

Elle aborde également les thématiques de déploiement et de publication sur l'App Store, la création du compte développeur Apple et les certificats.

À l'issue de cette formation, vous serez capable de créer et de publier une application iOS de qualité répondant aux bonnes pratiques recommandées par Apple.

PROGRAMME

- Historique de la plateforme iOS
- Prise en main de l'environnement de développement: Xcode, Interface Builder, Simulator, REPL et Playground.
- Le compte développeur, les certificats
- Où trouver de l'aide ?
- Les fondamentaux de Swift, les bonnes pratiques de codage
- Mixer Swift et Objective-C
- Les principes ergonomiques et les bonnes pratiques de conception Apple iOS
- App Versioning, Git
- Création des interfaces avec les Storyboards
- Autolayout, adaptive layout et les applications universelles (iPod, iPhone, iPad)
- Les ViewControllers, les Design Patterns MVC
- Les techniques de navigation
- Les applications multi-views
- UITableViewController, les notions de cellules et de recyclage
- Protocol et Délegation
- Les techniques de persistance des données
- Se connecter aux services web - networking HTTP, Concurrent programming.
- Le debugging
- L'Internationalisation de l'application
- Archivage et publication sur l'AppStore

DÉMARCHE PÉDAGOGIQUE

La démarche pédagogique favorise l'appropriation rapide des concepts et techniques par l'alternance de séquences de cours avec des exercices pratiques d'assimilation et par un accompagnement individualisé.

Lieu de la formation : 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur