

CRÉATION DE MAQUETTE MULTI-PLATFORMES

PUBLIC Graphistes, webdesigners, développeurs

PRÉ-REQUIS Bonnes notions en HTML/CSS et connaître les principes de bases de la conception d'un site web

DURÉE 7 heures (1 jour)

OBJECTIFS Processus de design web de la lecture du cahier des charges à la livraison de la maquette

FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION : Attestation de fin de formation

LES PRINCIPES CLÉS DE L'ERGONOMIE ET DE L'UX

- Définition UX/UI et principes de base
- Identifier les éléments saillants de l'UI (sur des sites exemples)

LES ÉTAPES DU DESIGN D'UNE APPLICATION

- Cahier des charges
- Arborescence et maillage interne
- Zoning
- Wireframe
- Introduction à Figma avec bibliothèque Wireframe, comparaison de différents outils spécialisés
- Mockup
- Maquette
- Prototype

PRISE EN MAIN DE FIGMA

- Pourquoi Figma (et présentation des alternatives)
- Création d'écrans (Frames)
- Les outils de base (Formes, texte, images, etc.)
- Bibliothèques, symboles, styles
- Réalisation du wireframe d'une application et du mockup

PROCESSUS DE CONCEPTION TECHNIQUE

- Zoning
- Wireframing
- Prototype parcours utilisateurs
- Le tout en responsive

LA MÉTHODE SCRUM

- Les trois piliers de SCRUM/Transparence/Inspection/Adaptation
- Rôles de la méthode SCRUM

ERGONOMIE ET UX

- Recommandations générales en termes d'ergonomie et d'accessibilité (taille et échelle des textes, taille et position des boutons, choix des couleurs, contraste...)
- Organisation de l'information
- Résolution des images
- Cohérence visuelle
- Création de la maquette en tenant compte de ces recommandations



Lieu de la formation : 146 rue Paradis - **13006 Marseille** et en distanciel

Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur