



ADOBE FLASH Niveau 2

- **Public :** Webmasters, graphistes, publicité, communication, marketing, webmarketing...
- **Pré-requis :** Connaissance du logiciel Flash
- **Durée :** 14 heures (2 jours)
- **Approche :** Technique avancée
- **Logiciel manipulé :** Adobe Flash
- **Objectifs :** Utilisez les fonctions poussées de Flash, Utilisez plus de scripts, créez des formulaires, maîtrisez la conception de sites full flash.

Rappel

- Images bitmaps et images vectorielles
- Interface de travail
- Palettes et fenêtres outils

Dessin

- Les courbes
- Contours, remplissages, dégradés, motifs...
- Optimiser la création de votre PSD pour Flash

Les outils

- Les outils 3D (translations d'objets 3D)
- L'outil segment (en AS3)
- L'outil Déco et pulvérisateur
- Importer entièrement un psd
- La cinématique inverse

Les formulaires

- Concevoir un formulaire en Flash

Médias

- Importer de la vidéo et la commander
- Importer et jouer du son

Animation

- Les imbrications de clip et de boutons
- Les interpolations de mouvements avancées
- L'outil pelure d'oignons
- Animations avancées : jeu sur la transparence, masques, guides de mouvement
- Vitesse et cadence
- Crédit de diaporama (en XML)

Les scripts

- Les comportements
- Affecter des actions à des symboles
- Les actions de base
- Les cibles
- Les actions de navigation

Finalisation et exportation

- Les différents formats d'exportation
- Les principes d'optimisation
- Intégration d'une animation dans un fichier HTML (dreamweaver)

