



Adobe Lightroom

Public : Photographes, directeurs artistiques, infographistes, assistants et responsables communication, webmasters, demandeurs d'emploi.

Pré-requis : Bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante d'OS X ou de Windows)

Durée : 14 heures (2 jours)

Objectifs : Transférer vos photos - Traiter les formats RAW - Effectuer des retouches colorimétriques - Recadrer vos images - Indexer vos photos avec des mots-clés - Créer des catalogues - Exporter vos photos vers le Web...

Lieu de la formation : Locaux de Mandyben ou chez le client | **Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum

Moyens pédagogiques : 1 poste par stagiaire - 1 Vidéo projecteur - Plateforme E-learning

Modalités pédagogiques : Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle

Modalités d'évaluation : Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

Formalisation à l'issue de la formation : Attestation de fin de formation

Introduction (3 h)

- Mise en place d'un flux de production pour la photographie numérique
- Les fondamentaux de Lightroom
- Le travail non-destructif
- Le choix des formats: RAW, DNG et autres
- La coordination entre Lightroom et les autres logiciels de la chaîne photo

les outils (4 h)

- L'importation des photos
- Les modes d'affichage
- L'organisation: dossiers, collections et collections dynamiques, piles
- L'éditing: le tri, le marquage et le filtrage
- La gestion des métadonnées: IPTC, EXIF, création et utilisation de paramètres pré-définis
- Les mots-clés: constitution et utilisation d'une liste
- La création et l'utilisation de plusieurs catalogues

Les retouches (5 h)

- Les réglages de base
- Les outils de corrections localisées: filtre gradué et pinceau de réglage
- La courbe de tonalités
- Vibrance et saturation
- L'outil Netteté
- Les interventions par plages de couleur

Les sorties (2 h)

- La création de diaporamas
- L'impression et la mise en page: création de books, de planches contacts, sauvegarde de modèles
- Les galeries pour Internet
- Utilisation des modèles HTML et Flash
- Installation de modèles externes

