

## LA LUDOPÉDAGOGIE DANS NOS FORMATIONS ET ATELIERS

**PUBLIC** Toute personne souhaitant se former.

**PRÉ-REQUIS** Comprendre, parler, écrire et lire le français

**DURÉE** 7 heures (1 jour)

**OBJECTIFS** Concevoir ses propres activités ludiques pour motiver un groupe à travailler sous forme de jeux. Définir et adapter les jeux possibles à vos situations de travail. Faire le lien entre les activités ludiques et les missions professionnelles. Animer vos contenus sous forme d'activités ludiques.

**FORMATRICE :** Aurélia, Formatrice de formateurs et experte en ludopédagogie

### POURQUOI CHOISIR LE JEU COMME OUTIL PÉDAGOGIQUE ?

- Le droit à l'erreur : en situation de jeu, on peut tout tenter
- La motivation des apprenants par l'adrénaline que procure le jeu
- La concrétisation de l'abstrait, un support pour parler de concepts complexes
- Réduction du stress et du conflit d'autorité par les règles du jeu acquises pour tous
- Mémorisation de vocabulaire technique d'un métier par le plaisir du jeu

### DÉCORTIQUER VOS CONTENUS DE FORMATION

- Les notions essentielles de vos contenus, le vocabulaire technique, les étapes à acquérir, les réglementations à mémoriser
- Présentation de plusieurs matrices de jeux vierges à utiliser du type : jeux de cartes, jeux d'enquêtes, jeu de l'oie

### TRANSFORMER VOS CONTENUS

- Quelle matrice utilisée pour les rendre ludiques
- Quel jeu utilisé pour aider à mémoriser, à argumenter, à débattre, à écrire, à prendre la parole, à monter en compétences
- Créer vos propres jeux

### ANIMER LES JEUX

- Méthodologie d'animation
- Observation et animation



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur