

TITRE PROFESSIONNEL

DÉVELOPPEUR WEB WEB MOBILE

# DÉVELOPPEUR PROFessionnel WEB MOBILE

# TITRE PROFESSIONNEL DÉVELOPPEUR WEB WEB MOBILE DWWM

Formation certifiante

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs

**PRÉ-REQUIS** Bonne notion en HTML/CSS et connaître les principes de bases de la conception d'un site web

**DURÉE** 371 heures (53 jours) 2 CCP de 25 et 28 jours

**OBJECTIFS** Cette formation va vous permettre de maquetter une application, réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable, développer une interface utilisateur web dynamique, réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce, créer une base de données, développer les composants d'accès aux données, développer la partie back-end d'une application web ou web mobile, élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

25  
jours

## Développeur Front End

Gestion de projet méthodes Agiles et Scrum  
Rédaction de cahier des charges  
Maquetter une application Adobe XD  
Schéma fonctionnel base de données  
Algorithme  
HTML5 CSS3 JavaScript jQuery  
PHP MySQL  
JavaScript avancé et Ajax  
WordPress woo commerce  
Prestashop

28  
jours

## Développeur Back End

Gestion de projet méthodes Agiles et Scrum  
Rédaction de cahier des charges  
PHP orienté objet  
Création de templates et plug-ins  
WordPress  
Développement de projet d'application  
PHP Framework Symfony  
REACT JS



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# DÉVELOPPEUR WEB WEB MOBILE

## 2 CCP (CERTIFICAT DE COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES)

### CCP - DÉVELOPPEUR FRONT END

DÉVELOPPER LA PARTIE FRONT-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE EN INTÉGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

### CCP - DÉVELOPPEUR BACK END

DÉVELOPPER LA PARTIE BACK-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE EN INTÉGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

À l'issue de la formation le stagiaire saura :

- Dialoguer avec les différents prestataires et intervenants
- Créer et gérer un projet web
- Concevoir un cahier des charges technique
- Maquetter des applications web et mobiles
- Construire une architecture interactive multiplateforme
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Concevoir une base de données
- Développer des sites web dynamiques complexes
- Concevoir des templates et développer des solutions cms
- Développer des applications web et mobiles
- Travailler en équipe



#### Code CPF 242878 - N° RNCP 31114

Le titre professionnel est composé de 3 certificats de compétences professionnelles (CCP).

Il est accessible par **capitalisation de certificats de compétences professionnelles** (CCP) ou à la suite d'un parcours de formation et conformément aux dispositions prévues par l'arrêté du 9 mars 2006 relatif aux conditions de délivrance du titre professionnel du ministère chargé de l'emploi.

**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# CCP

## DÉVELOPPEUR FRONT END

DÉVELOPPER LA PARTIE FRONT-END D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE EN INTÉGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

### OBJECTIF

- Cette formation va vous permettre de maquetter une application, réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable, développer une interface utilisateur web dynamique, réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce, créer une base de données.

**25 jours**

**175 heures  
de formation**

### PROGRAMME

- Gestion de projet méthodes Agiles et Scrum - 2 jours
- Rédaction de cahier des charges - 1 jour
- Maquetter une application Adobe XD - 2 jours
- Schéma fonctionnel base de données - 1 jour
- Algorithme - 2 jours
- HTML5 CSS3 JavaScript jQuery - 5 jours
- PHP MySQL - 5 jours
- JavaScript avancé et Ajax - 3 jours
- WordPress Woo Commerce - 2 jours
- Prestashop - 2 jours

### CONTENU DU DISPOSITIF ET MODALITÉS D'ENCADREMENT ET D'ASSISTANCE PÉDAGOGIQUE :

Notre certification intègre un dispositif pédagogique d'E-learning qui s'appuie sur :

- La mise à disposition sur support analogique et/ou numérique des ressources nécessaires à la formation sur une plateforme de Blended Learning (alliant cours à distance, tutoriels, exercices et QCM en ligne avec Scoring)
- La vérification, la sécurité et la visibilité du temps passé par le bénéficiaire (compteur de temps de connexion), le scoring (résultats des QCM) et la possibilité d'éditer les statistiques.
- Une expérience supplémentaire en adéquation avec la formation en présentiel.
- Le relationnel via la plateforme avec le formateur pour répondre à toutes questions concernant les cours et révisions en ligne.
- Un accès de 2 mois sur notre plateforme de Blended Learning pour continuer à effectuer la totalité des cours et exercices en ligne.

Le stagiaire dispose, en plus de la formation en présentiel d'un accès à notre **plateforme de E-learning** pendant toute la durée de la formation.

# GESTION DE PROJET WEB MÉTHODES AGILES ET SCRUM

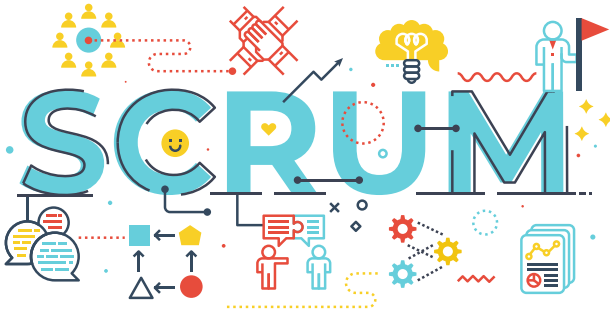
**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Bonne notion en HTML/CSS et connaître les principes de bases de la conception d'un site web

**DURÉE** 14 heures (2 jours)

**OBJECTIFS** Savoir mettre en place un projet de développement web en équipe. Clarifier et planifier le projet. Appliquer une méthodologie centrée sur la demande et la satisfaction client. Comprendre l'amélioration continue et l'importance de la qualité pour la réussite du projet.

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification



## RAPPEL DES FONDAMENTAUX DE LA GESTION DE PROJET ET DE L'ÉLABORATION DE CAHIER DES CHARGES « STANDARD »

- Comprendre la portée et les enjeux
- Caractérisation des parties prenantes.
- Identifier les parties prenantes et les composantes financières, organisationnelles et techniques
- Procéder à une analyse fonctionnelle des besoins (A.F.B)
- Procéder au recueil et au management des exigences
- Décrire le contenu du cahier des charges fonctionnel
- Prendre en compte les exigences normatives
- Définir la typologie de besoins et le cahier des charges
- Constituer les lots de travaux et répartir les rôles
- Comprendre la relation entre le cahier des charges et le sponsor du projet
- Le cahier des charges et le contrat d'achat ou de réalisation

## DISTINCTIONS ENTRE MÉTHODES AGILE ET SCRUM

- Avantages de la méthode AGILE
- Avantages de la méthode SCRUM

## LA MÉTHODE AGILE

- Valeurs fondamentales de la méthode AGILE
- Individus et interactions primant sur les processus et outils
- Fonctionnalités opérationnelles primant sur la documentation exhaustive
- Collaboration avec le client primant sur la contractualisation des relations
- Acceptation du changement primant sur la conformité aux plans
- Valeurs fondamentales de la méthode AGILE
- Satisfaire le client en priorité
- Accueillir favorablement les demandes de changement
- Livrer le plus souvent possible des versions de l'application
- Assurer une coopération permanente entre le client et l'équipe projet

- Construire des projets autour d'individus motivés
- Privilégier la conversation en face à face
- Mesurer l'avancement du projet en termes de fonctionnalités de l'application
- Faire avancer le projet à un rythme soutenable et constant
- Porter une attention continue à l'excellence technique et à la conception
- Faire simple
- Responsabiliser les équipes
- Ajuster à intervalles réguliers son comportement et ses processus pour être plus efficace

## LA MÉTHODE SCRUM

- Les trois piliers de SCRUM/Transparence/Inspection/Adaptation
- Rôles de la méthode SCRUM

## PROPRIÉTAIRE DU PRODUIT

- Explicite les éléments du cahier des charges, définit l'ordre de développement, orientation le projet, est garant de la visibilité et de la compréhension du carnet par l'équipe

## MAÎTRE DE MÊLÉE

- Explicite les éléments du cahier des charges
- Communique la vision et les objectifs à l'équipe, apprend au propriétaire du produit à rédiger les composantes du carnet du produit, facilite les rituels du SCRUM
- Coache l'équipe de développement
- Facilite son intégration au projet/entreprise, écarte les éléments pouvant nuire à l'équipe, facilite l'adoption de la culture AGILE au niveau du projet/entreprise, coordonne plusieurs équipes de concert avec les facilitateurs/animateurs, le cas échéant
- Évènements de la méthode SCRUM
- Planification d'un sprint par réunion, revue du sprint, rétrospective du sprint
- Artéfacts de la méthode SCRUM
- Carnet du produit (« product backlog »), carnet de sprint (« sprint backlog »), incrément de produit (éléments utilisables – publiés ou non – qui remplissent la définition de « fini »)
- Lancement du projet, documentation/référentiel

**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# RÉDACTION D'UN CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

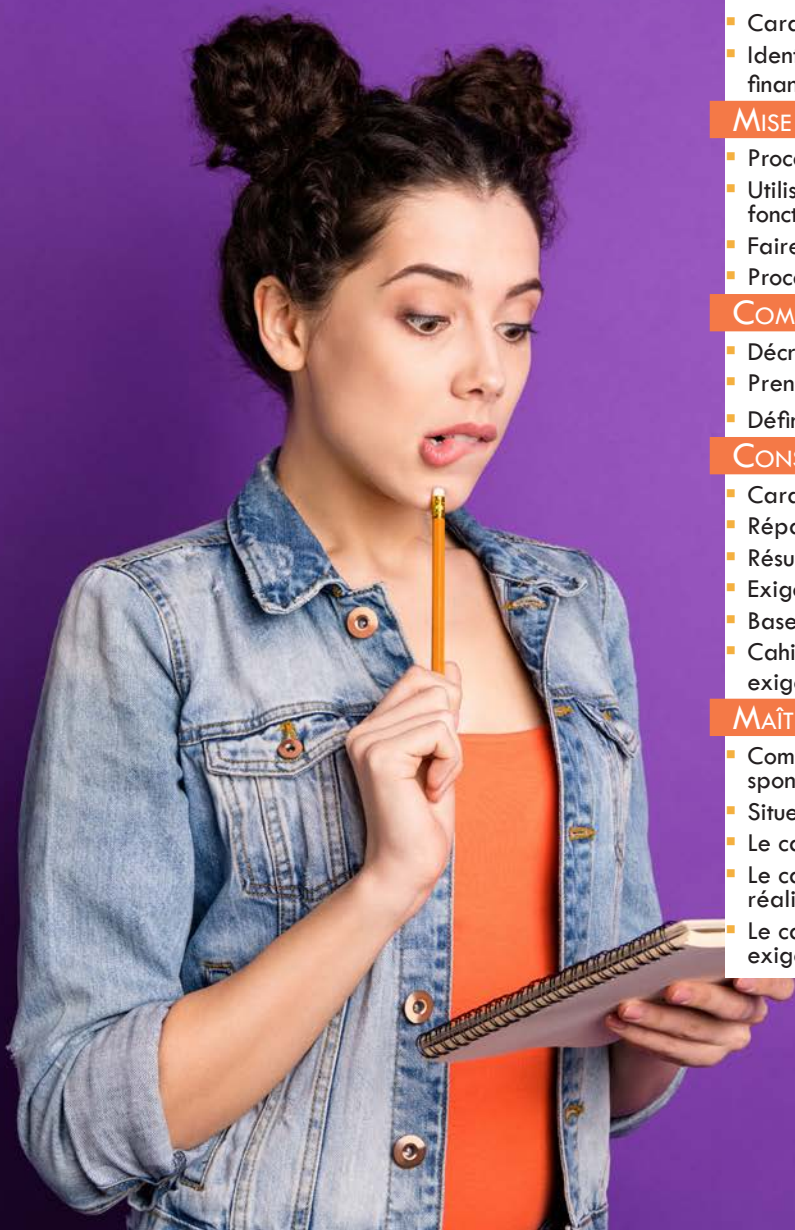
**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Bonne notion en HTML/CSS et connaître les principes de bases de la conception d'un site web

**DURÉE** 7 heures (1 jour)

**OBJECTIFS** Analyser les besoins fonctionnels et techniques du projet. Construire et maîtriser l'usage du cahier des charges.

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification



## NOTION D'ANGLAIS COMMERCIAL

- Lexique et glossaire
- Présentation des outils de rédaction, traduction assistée par ordinateur

## FIXATION DU CADRE GÉNÉRAL

- Comprendre la portée et les enjeux
- Caractérisation des parties prenantes
- Identifier les parties prenantes et les composantes financières, organisationnelles et techniques

## MISE EN ŒUVRE D'UNE MÉTHODOLOGIE EFFICACE

- Procéder à une analyse fonctionnelle des besoins (A.F.B)
- Utiliser les méthodes d'animation des groupes d'expression fonctionnelle des besoins (E.F.B)
- Faire l'analyse de la valeur (A.V)
- Procéder au recueil et au management des exigences

## COMPOSITION DU CAHIER DES CHARGES FONCTIONNEL

- Décrire le contenu du cahier des charges fonctionnel
- Prendre en compte les exigences normatives
- Définir la typologie de besoins et le cahier des charges

## CONSTRUCTION DU CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

- Caractéristiques Constitution des lots de travaux
- Répartition des rôles
- Résultats attendus et niveaux de services
- Exigences de sécurité et de confidentialité
- Bases économiques
- Cahier des charges de référence et management des exigences (C.D.C.R.)

## MAÎTRISE DE L'USAGE DU CAHIER DES CHARGES

- Comprendre la relation entre le cahier des charges et le sponsor du projet
- Situer le cahier des charges au cœur d'un appel d'offres
- Le cas particulier des appels d'offres de marchés publics
- Le cahier des charges et le contrat d'achat ou de réalisation
- Le cahier des charges de référence et le management des exigences (C.D.C.R.)

**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# MAQUETTER UNE APPLICATION XD

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Bonne notion en HTML/CSS et connaître les principes de bases de la conception d'un site web

**DURÉE** 14 heures (2 jours)

**OBJECTIFS** Maîtriser les bonnes pratiques de conception d'interfaces. Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles. Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles.

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## LES PRINCIPES CLÉS DE L'ERGONOMIE ET DE L'UX (PARTIE 1)

- Définition UX/UI et principes de base
- Identifier les éléments saillants de l'UI (sur des sites exemples)
- Les étapes du design d'une application
- Cahier des charges
- Arborescence et maillage interne
- Zoning
- Wireframe
- Introduction à Figma avec bibliothèque Wireframe, comparaison de différents outils spécialisés
- Mockup
- Maquette
- Prototype

## PRISE EN MAIN DE FIGMA

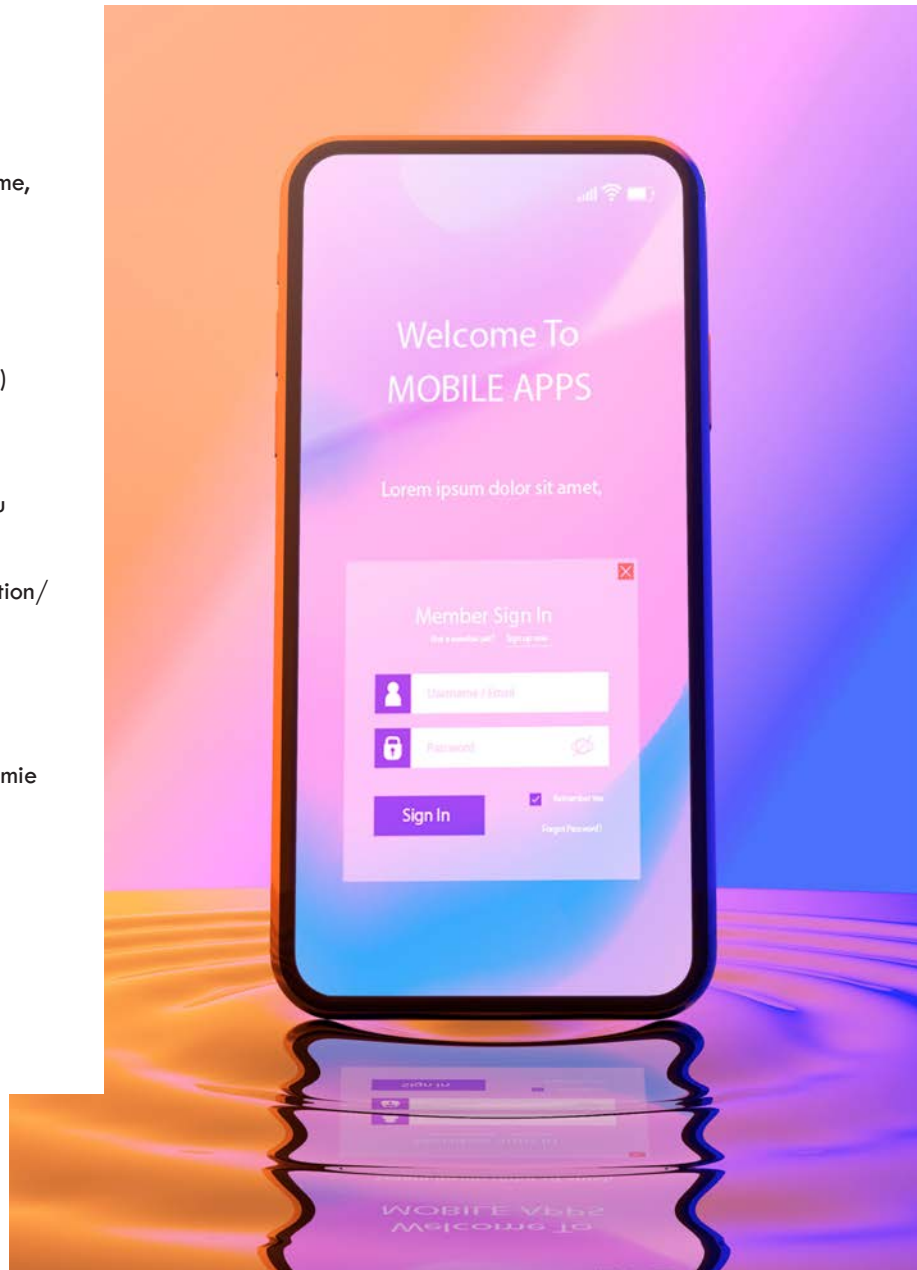
- Pourquoi Figma (et présentation des alternatives)
- Création d'écrans (Frames)
- Les outils de base (Formes, textes, images, etc.)
- Bibliothèques, symboles, styles
- Réalisation du wireframe d'une application et du mockup
- La méthode SCRUM
- Les trois piliers de SCRUM/Transparence/Inspection/

## ADAPTATION

- Rôles de la méthode SCRUM

## ERGONOMIE ET UX (PARTIE 2)

- Recommandations générales en termes d'ergonomie et d'accessibilité (taille et échelle des textes, taille et position des boutons, choix des couleurs, contraste...)
- Organisation de l'information
- Résolution des images
- Cohérence visuelle
- Création de la maquette en tenant compte de ces recommandations



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# SCHÉMATISATION ET CONCEPTION DES BASES DE DONNÉES

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Connaître les principes de base de la conception d'un site web

**DURÉE** 7 heures (1 jour)

**OBJECTIFS** Comprendre les concepts de base et terminologie des bases de données relationnelles pour pouvoir communiquer dans son environnement informatique

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## LES BASES DE DONNÉES, UN ENJEU INCONTOURNABLE

- Concepts de base Vocabulaire
- Principaux courants

## L'ÉLABORATION D'UN SCHÉMA CONCEPTUEL

### DE BASE DE DONNÉES

### DESCRIPTION ET MANIPULATION D'UNE BASE DE DONNÉES RELATIONNELLE

- Description du schéma conceptuel (SQL DDL)
- Manipulation des données (SQL DML)
- Description du schéma interne
- Les vues

## PROTECTION DES DONNÉES

- Intégrité des données
- Mécanismes d'intégrité offerts par les bases de données
- Confidentialité et sécurité d'accès aux données (SQL DCL)

## CULTURE, DIFFÉRENTES ARCHITECTURES DE BASES DE DONNÉES, LEURS ÉVOLUTIONS

- Les bases de données dans une architecture client / serveur, dans une architecture multi-tiers
- Répartition et réplication des données
- Les SGBDR objets



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur



# ALGORITHME

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Bonne notion en HTML/CSS et connaître les principes de bases de la conception d'un site web

**DURÉE** 14 heures (2 jours)

**OBJECTIFS** Objectifs : Maîtriser la partie algorithmique de la programmation - Connaître ses enjeux essentiels et son entourage - Rechercher une donnée et réaliser une opération complexe et optimisée. L'algorithmique est à la base de l'automatisation des procédures. Cette formation vous permettra de donner des ordres à n'importe quelle machine

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## INTRODUCTION

- Principes et historique
- L'algorithmique partie prenante du projet, au sein de l'équipe de développement et du programme
- Les différentes phases : sources, compilation, binaire
- Ne pas tout réécrire (bibliothèques, éditions de liens et exécutables) (librairies)

## L'IMPORTANCE DE LA DOCUMENTATION

- Les bonnes habitudes pour anticiper les erreurs (convention de nommage)
- Les commentaires utiles

## SYNTAXE ET ÉLÉMENTS CLÉS

- Variables : définition, cycle de vie, types et enjeux
- Structures de contrôles : les conditions et les boucles
- Les procédures (paramètres et valeurs de retours)

## ALGORITHMES COMMUNS ET INDISPENSABLES

- Exemples manuels - multiplication et Tours de Hanoï
- Solutions de représentations graphiques, aide à la réflexion
- Séries de conditions et systèmes experts
- Boucles de longueur prévisible et imprévisible, exemples multiples et risques

## L'IMPORTANCE DE LA DOCUMENTATION

- Les bonnes habitudes pour anticiper les erreurs (convention de nommage)
- Les commentaires utiles

## CONSTRUIRE UNE SOLUTION

- Analyse et conception
- Comprendre le besoin du client
- Savoir imaginer une architecture logicielle adaptée
- Imaginer les acteurs de l'application

**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# HTML5 CSS3 PERFECTIONNEMENT JAVASCRIPT

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Avoir suivi la formation HTML initiation ou avoir des bonnes bases d'intégration en HTML5/CSS3

**DURÉE** 35 heures (5 jours)

**OBJECTIFS** Maîtriser complètement l'intégration d'un site web en HTML5 et CSS3 jusqu'à sa publication en ligne. Actualisation des connaissances en HTML, CSS et utilisation du JavaScript (via jQuery), le langage complémentaire à un usage des navigateurs toutes générations

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## RAPPEL DES FONDAMENTAUX

- Inventaire des différents langages existants (PHP, JavaScript, MySQL...)
- Choisir un type de développement pour un type de site
- Changements, interprétations de chaque navigateur
- Les normes W3C
- Notions de référencement interne
- La structure des documents HTML : head, body...
- Les balises obsolètes
- Les nouvelles balises

## CSS3

- Sélecteurs avancés
- Les dégradés, ombrés, arrondis
- Les pseudo-classes
- Le positionnement relatif, absolu et fixe
- Les animations css (2D et 3D)
- Compatibilité

## HTML5

- Structurer pour le référencement
- Les nouvelles balises
- Intégration de formulaires
- La Géolocalisation
- Compatibilité

## LES TYPOS POUR LE WEB

- Nouveautés
- Importer des polices personnalisées
- Compatibilité

## COMPATIBILITÉS

- Les outils
- Les scripts de compatibilité

## FTP

- L'hébergement
- Les outils de transfert ftp

## WORKSHOP

- Création et intégration complète d'un site HTML5 CSS3 compatible et publication

## JAVASCRIPT

- La boîte de dialogue alert()
- Les instructions
- Les fonctions
- Où placer le code dans la page
- Les variables
- Les types de variables
- Tester l'existence de variables avec typeof
- Les opérateurs arithmétiques
- Calculs simples
- La concaténation
- Interagir avec l'utilisateur
- Convertir une chaîne de caractères et nombre
- Les conditions
- Les opérateurs de comparaison
- Les opérateurs logiques
- « if else »
- Incrémentation
- Les boucles
- La boucle while
- La boucle for

**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# PHP MYSQL INITIATION

**PUBLIC** Gestionnaires de site, webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Bonne connaissance dans le langage javascript, HTML, CSS

**DURÉE** 35 heures (5 jours)

**OBJECTIFS** Comprendre le langage PHP et les tâches d'administration d'un serveur de bases de données MySQL

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## FAIRE SES PREMIERS PAS EN PHP

- Fonctionnement d'un site écrit en PHP
- Environnement de travail
- Écrire son premier script PHP
- Configurer PHP pour afficher les erreurs

## DÉCOUVERTE DES BASES EN PHP

- Les variables
- Les conditions
- Les boucles
- Les tableaux
- Les fonctions
- Inclure des portions de page
- Les commentaires

## TRANSMETTRE DES DONNÉES DE PAGE EN PAGE

- Transmettre des données avec la méthode GET
- Transmettre des données avec la méthode POST
- Variables superglobales
- Les sessions et cookies
- Exercice pratique : Concevoir un formulaire protégé par mot de passe

## LE MODÈLE RELATIONNEL

- Origine des bases de données
- Les différents modèles
- Les bases de données navigationnelles, les bases de données relationnelles

## LES TYPES DE DONNÉES

- Les différents types
- Normalisation ANSI
- Les conversions explicites et implicites
- La valeur NULL
- La pseudo colonne ROWNUM
- La pseudo table DUAL sous Oracle

## GESTION DES OBJETS

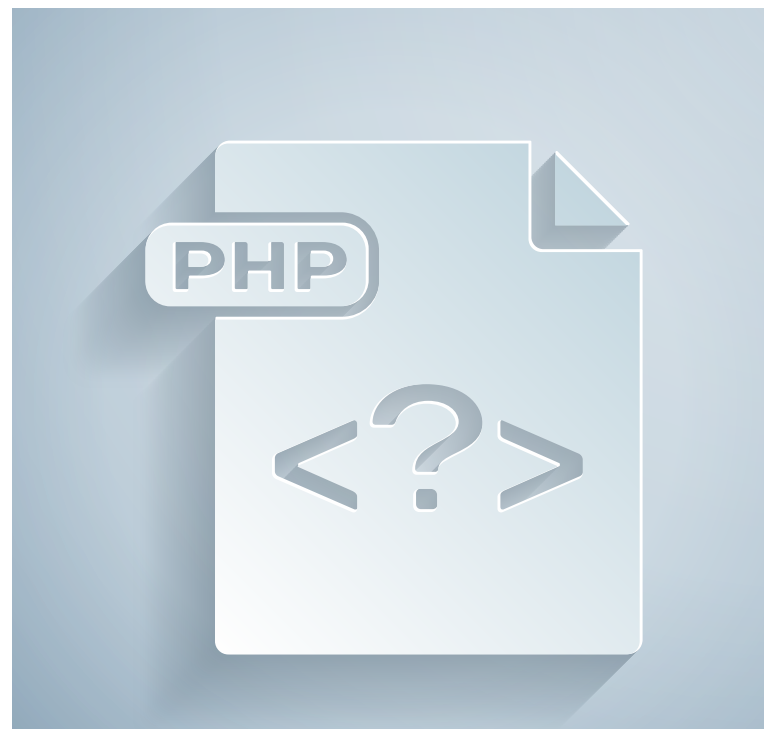
- Les tables : CREATE TABLE, ALTER TABLE, DROP TABLE
- Les vues : CREATE VIEW, CREATE OR REPLACE VIEW, DROP, VIEW

## SÉLECTION D'INFORMATION OPÉRATEUR SELECT FROM WHERE LES PLUG-INS

- La syntaxe de l'ordre SELECT : sélection de colonnes, tri des lignes, restriction
- Les opérateurs de comparaison
- Les opérateurs logiques, les jointures : equi-jointure, auto-jointure, jointure croisée, jointure externe

## LES FONCTIONS

- Les différents types de fonctions : numériques, sur caractères, sur les dates
- Les fonctions de conversion
- Les fonctions de groupe
- Les autres fonctions
- Les ordres de mise à jour
- Les commandes INSERT, DELETE, UPDATE



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# JAVASCRIPT - JQUERY AVANCÉ ET AJAX

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Être familier avec HTML et CSS et avoir des notions en JavaScript

**DURÉE** 21 heures (3 jours)

**OBJECTIFS** Être capable de créer des événements d'interaction, de créer des effets sur des éléments HTML, de développer des plug-ins, des fonctionnalités en Ajax et de comprendre leur fonctionnement pour interagir avec les langages serveur et les bases de données

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## QUE VA VOUS APPORTER CETTE FORMATION ?

- Des bases de JavaScript et l'explication du fonctionnement de jQuery
- Des notions fondamentales sur la sélection d'éléments HTML, les événements, les données, les animations, la manipulation du DOM
- L'essentiel de ce qu'il faut savoir sur le chargement et l'exécution des scripts
- La capacité de construire des pages web interactives sans avoir à maîtriser JavaScript de A à Z
- L'écriture de requêtes AJAX et l'utilisation de JSON
- Plein d'astuces !

## FONCTIONS ESSENTIELLES DE JQUERY

### UN FRAMEWORK POUR LE WEB

- Fonctionnement de jQuery
- Bonnes pratiques de JavaScript
- Notions de performance et optimisation

### CIBLER LES ÉLÉMENTS DU DOCUMENT

- Sélecteurs CSS (1 à 3)
- Filtres et sélecteurs avancés

### ÉVÉNEMENTS UTILISATEUR

- Gestionnaires d'événements
- Souris et clavier
- Autres événements et déclencheurs

### MANIPULATION HTML ET CSS

- Manipulation de balises HTML et attributs
- Classes, attributs et valeurs
- Manipulations du document
- Traitement des formulaires
- Interactions avec les propriétés CSS
- Dimensions et positionnement

## JAVASCRIPT AVANCÉ, PRATIQUE ET AJAX

### ANIMATIONS ET EFFETS

- Apparition et disparition
- Mouvement et transitions
- Fonction animate()

### PARCOURS DE DOCUMENT

- Enfants, parents, et frères
- Autres fonctions de recherche

### PLUG-INS

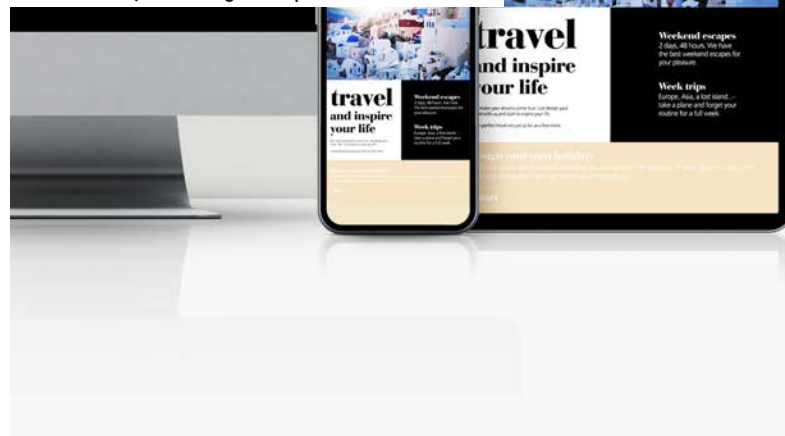
- Utilisation de plug-ins
- Méthodes d'écriture de plug-ins
- Création d'un plug-in de slideshow

### AJAX

- Théorie et fonctionnement
- Dialogues client/serveur
- Protocole HTTP, méthodes GET, POST
- Fonctions \$.ajax, \$.get, \$.post, \$.getJSON, \$.getScript
- Chargements de contenu dynamique
- Formats texte, JSON et XML
- Mises en pratiques

### ALLER PLUS LOIN AVEC JAVASCRIPT

- Fonctionnalités avancées et astuces
- Méthodes de stockage et de détection
- Conclusion, avantages et pistes



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# WORDPRESS ET LE PLUG-IN WOOCOMMERCE

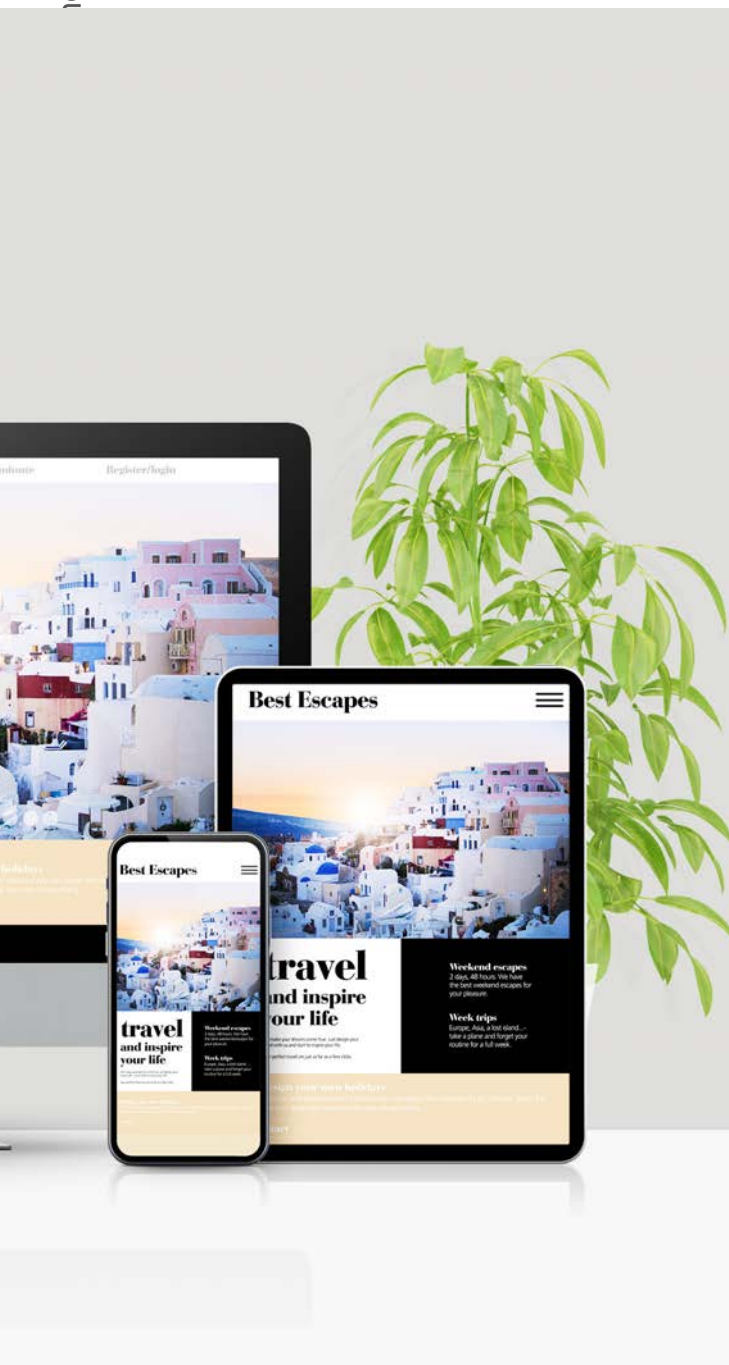
**PUBLIC** Gestionnaires de site, Webdesigners, webmaster, intégrateur web, développeur...

**PRÉ-REQUIS** Avoir suivi la formation WordPress Niveau 1, une formation équivalente, ou attester de son niveau

**DURÉE** 14 heures (2 jours)

**OBJECTIFS** Apprendre à gérer l'Ecommerce sur WordPress. Faire de la vente et gérer des produits, utiliser différents systèmes de paiement (Paypal, CB), générer des statistiques de vente, ajouter des plug-ins spécifiques (meilleures ventes, promotions, etc), calculer les différents coûts de transport et des taxes, mettre en place une gestion des stocks

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification



## DÉCOUVRIR LES SITES DE E-COMMERCE COMPRENDRE CE QU'EST WOOCOMMERCE)

- Installer WooCommerce
- Installer un thème WooCommerce
- Intégrer les exemples de produits

## PARAMÉTRER SA BOUTIQUE

- Paramétrage général
- Paramétrer son catalogue en ligne
- Les permaliens
- Les comptes client
- Configurer les e-mails de sa boutique en ligne
- L' e-mailings pour votre e-commerce
- Modes de paiements
- Options de commande
- Payer en ligne par carte de crédit
- La taxation de sa boutique
- Faire l'inventaire des produits en ligne
- Gérer les produits de sa boutique
- Ajouter un nouveau produit
- Les données des produits
- Catégories de produits
- Images aux produits
- Noter et commenter les produits
- Modes de livraison

## PERSONNALISER SA BOUTIQUE

- Les meilleurs plug-ins pour faire du e-commerce avec WordPress
- Page d'accueil de l'e-boutique

## GÉRER LES VENTES

- Gérer les commandes de sa boutique en ligne
- Analyser les ventes de son site e-commerce

**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur

# PRESTASHOP ADMINISTRATEUR

**PUBLIC** Webdesigners, webmasters, intégrateurs web, développeurs...

**PRÉ-REQUIS** Bonne connaissance en intégration de site web

**DURÉE** 14 heures (2 jours)

**OBJECTIFS** Réaliser des intégration de templates, installer des plug-in, rentrer dans le paramétrage avancé de Prestashop

**FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION :** Attestation de fin de formation et /ou certification et certification

## LA MISE EN PLACE

- Mise en place opérationnelle d'une boutique en ligne
- Administration avancées du catalogue produits (gestion des références, images, stocks, catégories...)

## LE RÉFÉRENCIEMENT

- Écriture pour le e-commerce et le référencement
- Réseaux sociaux et e-commerce
- Gestion des stats

## LES MODULES

- Installation de divers modules (diaporama, pub, calendrier, google map...)
- Administration du moteur de recherche
- Modules Prestashop : wishlist, gestion des catégories avancées, modules de promo ...
- Gestion des modules et positions des blocs dans la page

## LES THÈMES

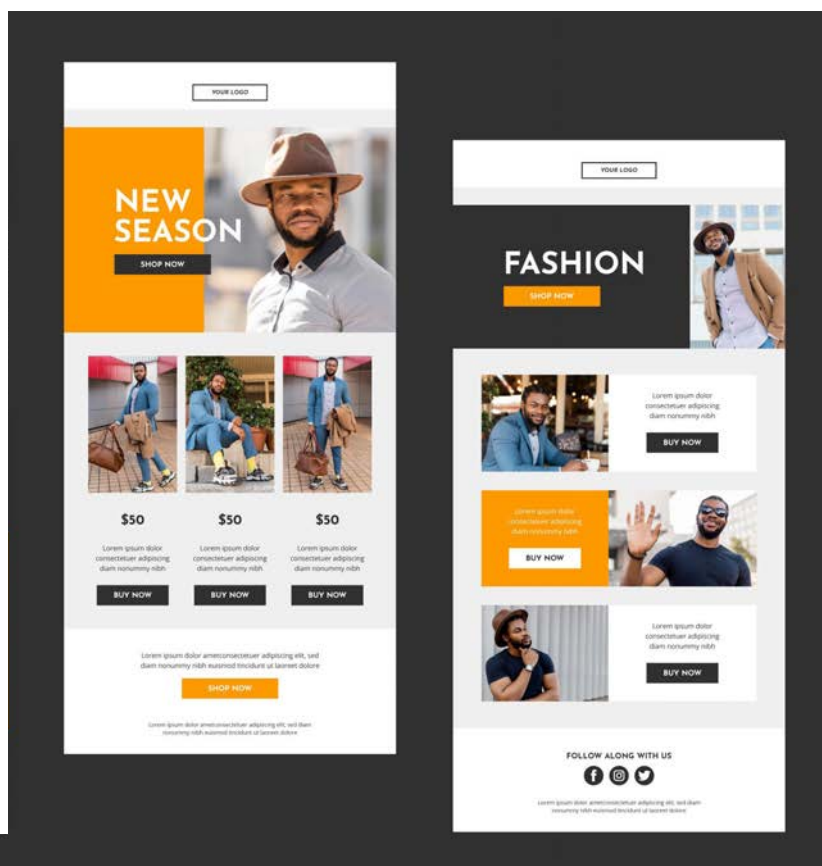
- Création d'un thème Prestashop, notions de CSS
- La personnalisation des thèmes prestashop
- Modules complémentaires Prestashop

## ADMINISTRATION

- Administration avancée des clients et groupes de clients
- Administration des commandes
- Administration des transporteurs et frais de port
- Administration des employés et permissions
- Administration des préférences et outils (imports, etc..)
- Le cache et les outils de debug

## LE PAIEMENT

- Paiement par virement et chèque
- Paiement par paypal
- Paiement par carte bleue



**Lieu de la formation :** 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

**Nombre de stagiaires (si en session) :** 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec

l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur