

WINDOWS 10

PUBLIC Salariés, demandeurs d'emploi

PRÉ-REQUIS Bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante d'OS X ou de Windows)

DURÉE 7 heures (1 jour)

OBJECTIFS Apprendre à maîtriser l'environnement Windows, exploiter les nouvelles fonctionnalités de Windows 10

FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION : Attestation de fin de formation

L'ENVIRONNEMENT

- Maîtriser le bureau et la nouvelle barre des tâches
- Comprendre la nouvelle organisation des fenêtres
- Utiliser les métadonnées

L'ESPACE DE TRAVAIL

- Organiser son bureau : raccourcis, menu Démarrer, Widgets
- Épingler des programmes à la barre des tâches
- Personnaliser l'arrière-plan

BUREAU ET TÂCHES COURANTES

- Présentation du bureau (icône, barre des tâches, raccourcis...)
- Maîtriser l'explorateur : réorganiser les volets, accéder en un clic aux lecteurs, dossiers et périphériques
- Organiser ses dossiers
- Copier, déplacer, renommer des fichiers
- Créer des bibliothèques pour optimiser l'accès à l'information
- Restaurer les versions précédentes des documents

FENÊTRE ET MENUS

- Agrandir et diminuer, déplacer, réduire
- Barres de défilement
- Les menus déroulants et contextuels
- Les barres d'outils

PARAMÉTRER ET SÉCURISER

- Accéder au panneau de configuration
- Exploiter le centre de maintenance
- Optimiser les performances
- Activer, désactiver le contrôle des comptes utilisateurs
- Se prémunir des virus, des intrusions, des spywares
- Nettoyer ou restaurer le système

LES PLUS

- Télécharger et installer des outils supplémentaires sur Windows Live
- Utiliser la capture d'écran

Lieu de la formation : 146 rue Paradis - 13006 Marseille et en distanciel

Nombre de stagiaires (si en session) : 3 minimum - 12 maximum **Moyens pédagogiques :** 1 poste par stagiaire

1 Vidéoprojecteur - Plateforme E-learning **Modalités pédagogiques :** Alterne temps de présentation, d'échanges en groupe avec l'intervenant et réflexion personnelle **Modalités d'évaluation :** Cas pratique en continu avec évaluation par le formateur